

SS – Sistema de gerenciamento para estabelecimento de calçado.

Gabriel Silva Ribeiro¹, Melissa Marchiani Palone Zanatta²

1. Discente do Curso Técnico em Informática – IFSP – Câmpus Presidente Epitácio; 2. Docente – IFSP – Câmpus Presidente Epitácio, Área Informática.

E-mails: ribeiro.gabriel1@aluno.ifsp.edu.br, melissa@ifsp.edu.br

(Área: A – Ciências Exatas e da Terra)

Introdução

Este projeto tem como objetivo de apresentar o Sneakers System (SS), um sistema projetado para auxiliar e otimizar o atendimento e gerenciamento de estoque de uma loja de calçados, realizando cadastro de clientes, produtos, fornecedores e funcionários no sistema. O sistema irá oferecer também função de lançamentos de despesas e vendas.

Metodologia

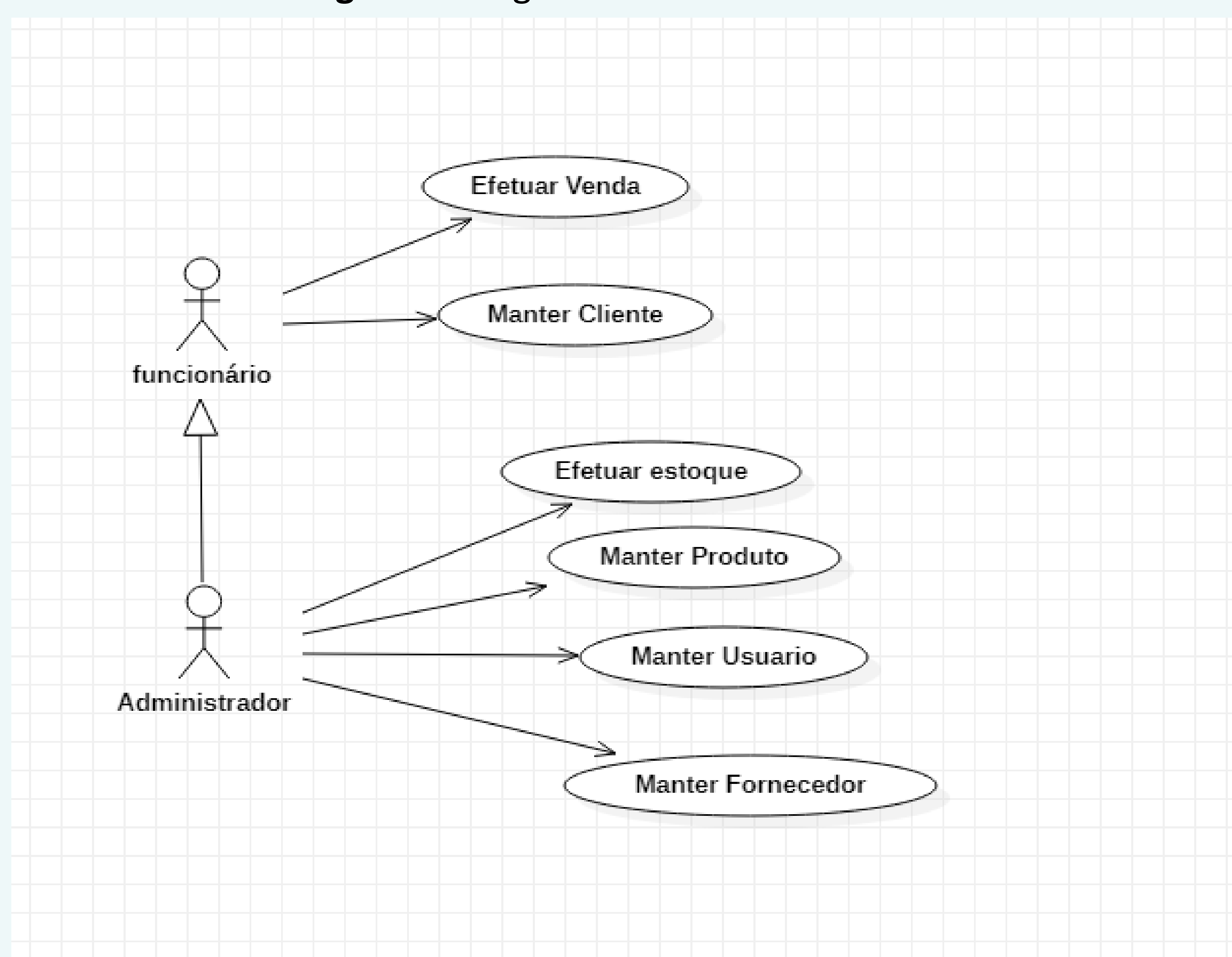
O desenvolvimento do SS foi iniciado com um levantamento de requisitos por meio de pesquisas para definir o escopo, descrevendo o sistema a ser desenvolvido. Também foram definidas as funções do sistema, sendo elas as funções básicas que envolvem operações de cadastro; as funções fundamentais que gerenciam o sistema e as funções de saídas que representam os relatórios que o sistema vai gerar...

Assim que as funções foram definidas, foi gerado um diagrama de casos de uso, utilizando a ferramenta StarUML (StarUML, 2021).

O diagrama de casos de uso tem o objetivo de apresentar os atores, ou seja, as pessoas envolvidas no sistema, e suas interações com as funções fundamentais e as funções básicas do sistema (PRESSMAN, 2011).

A Figura 1 apresenta um diagrama de casos de uso que descreve a relação dos atores (funcionário e administrador) com os caso de uso CRUD (create, Read, Update e Delete) que são as funções básicas do sistema sendo as: “manter cliente”, “manter produto”, “manter usuário” e “manter fornecedor”, e tendo também os caso de uso principais que são: “efetuar venda” e “efetuar estoque”, que são as funções fundamentais do sistema.

Figura 1. Diagrama de casos de uso.



Fonte: Elaborado pelo autor.

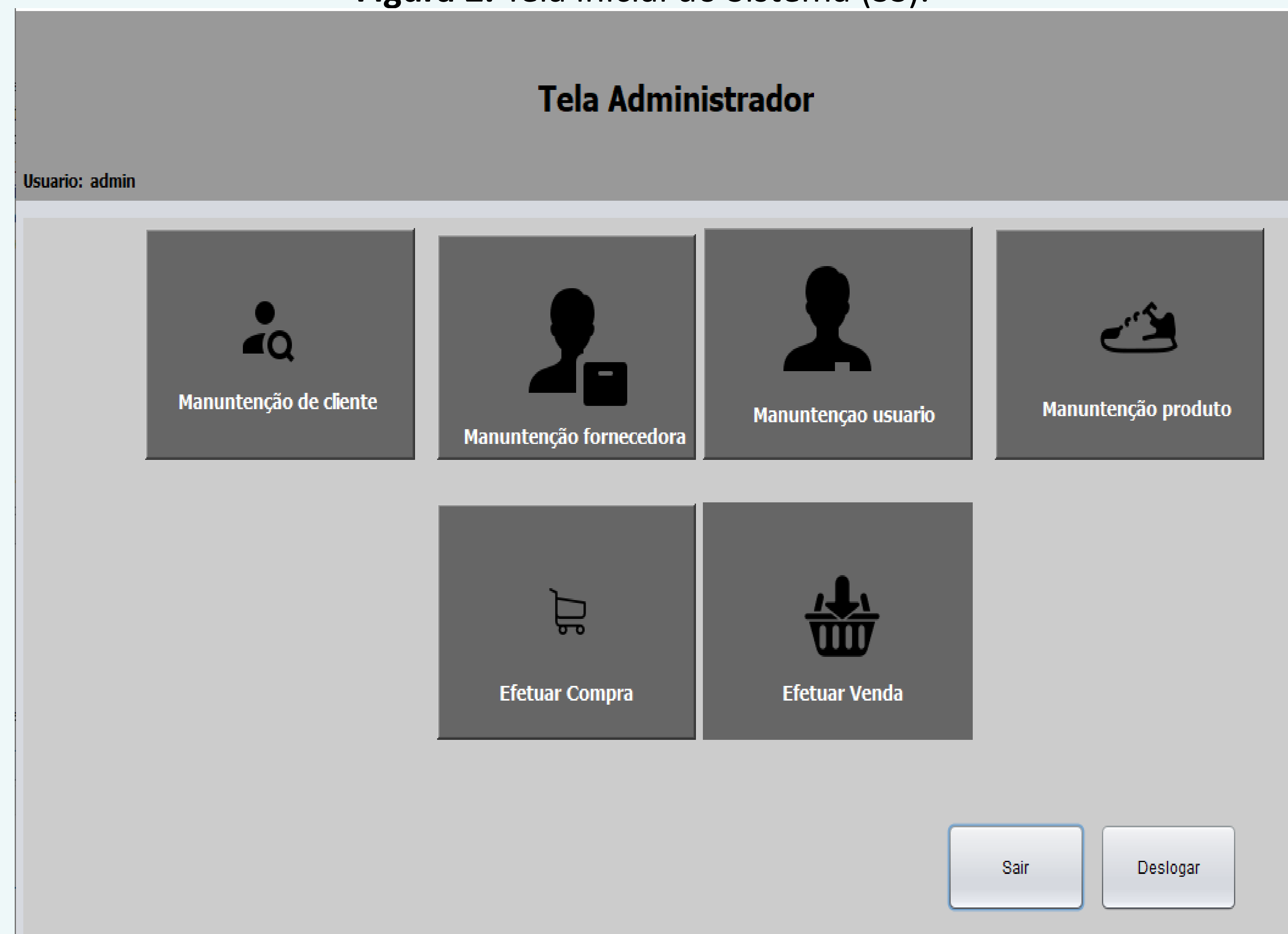
O desenvolvimento está sendo implementado com a linguagem java, utilizando o ambiente de desenvolvimento Netbeans (NETBEANS, 2021). A modelagem do banco de dados foi feita utilizando o MySQL Workbench para a criação das tabelas e atributos do sistema (MySQL, 2021).

Resultados

É esperado que o sistema atinja o objetivo de gerenciar o estabelecimento comercial, apresentando a funcionalidade em suas funções, e otimizando o processo de atendimento e controle das informações.

A Figura 2 apresenta uma interface do sistema, sendo a tela inicial de um administrador, tendo as seguintes opções de funções como é demonstrado na figura.

Figura 2. Tela inicial do Sistema (SS).



Fonte: Elaborado pelo autor.

Conclusões

Conclui-se que com a finalização do desenvolvimento, este seja capaz de realizar as funções necessárias, suprimindo as necessidades do gerenciamento de estoque e processos de compra e venda do estabelecimento comercial.

Agradecimentos

O autor agradece ao IFSP – Câmpus Presidente Epitácio pela infraestrutura e suporte fornecidos e aos professores da área técnica pelo auxílio e suporte no desenvolvimento do sistema.

Bibliografia

MYSQL Mysql Workbench 8.0 CE, 2021. Disponível em: <<https://www.mysql.com/products/workbench/>> acesso em 18 de out. 2021

NETBEANS, 2021. Disponível em: <<https://netbeans.apache.org/>>. Acesso em 18 de out. 2021.

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de Software**: uma abordagem profissional. 7. ed. Porto Alegre: AMGH: Bookman, São Paulo: McGraw-Hill, 2011.

StarUML, 2021. Disponível em: <<https://staruml.io/>>. Acesso em 18 de out. 2021