

# Bike System

Gabriel Rodrigues da Silva<sup>1</sup>, Melissa Marchiani Palone Zanatta<sup>2</sup>

1. Discente do Curso Técnico Integrado em Informática – IFSP – Câmpus Presidente Epitácio; 2. Docente – IFSP – Câmpus Presidente Epitácio, Área Informática.

E-mails: gr5956148@gmail.com, melissa@ifsp.edu.br

(Área: A – Ciências Exatas e da Terra)

## Introdução

Este projeto tem como objetivo apresentar o Bike System (BS), é um sistema projetado para informar o fluxo de caixa de uma bicicletaria. Assim, o responsável pelo desempenho de finanças poderá saber a situação real do seu negócio, ou seja, se o negócio está dando lucro ou prejuízo. O sistema irá realizar ações de o cadastro dos produtos, clientes, funcionários e fornecedores. O sistema terá também as funções de lançamento de vendas e lançamento de despesas o sistema faz o calculo e mostrar o valor atual do caixa.

## Metodologia

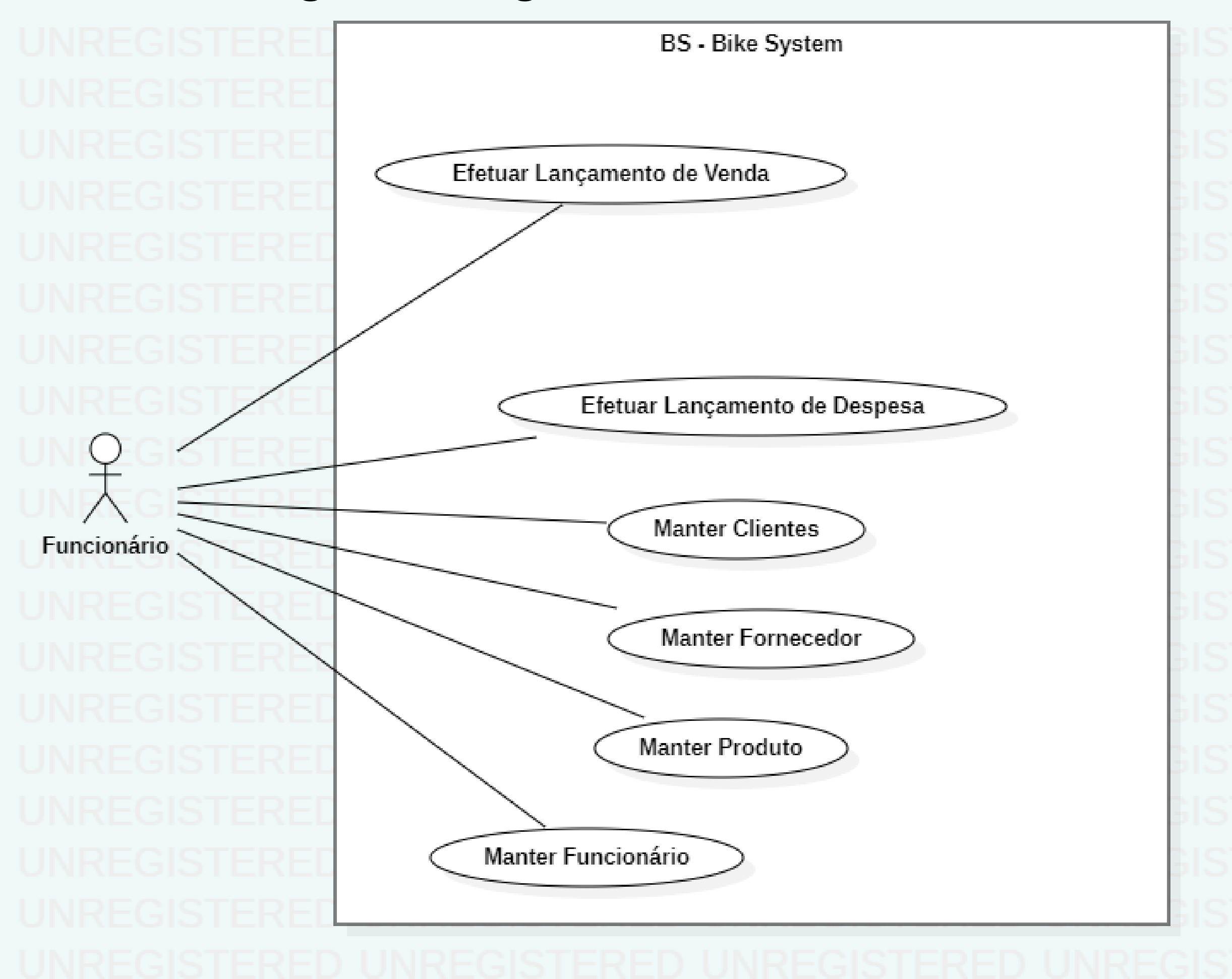
Foi realizado o levantamento de requisitos que deram base para o desenvolvimento do sistema e uma compreensão das necessidades da bicicletaria.

Com o levantamento de requisitos começou-se a produção do escopo que faz a descrição detalhada e o propósito do que será feito.

De acordo com o escopo, as funções e requisitos do sistema foram definidas e com isso, foi gerado o diagrama de casos de uso, utilizando a ferramenta StarUML (StarUML, 2021).

O diagrama de casos de uso tem o objetivo de apresentar os atores e a interação deles com todas as funções do sistema (PRESSMAN, 2011).

Figura 1. Diagrama de Casos de Uso.



Fonte: Elaborado pelo autor.

A Figura 1 apresenta o diagrama de casos de uso que descreve a relação do autor (Funcionário) com os casos de uso CRUD (Create, Read, Update and Delete que são as quatro operações básicas) de manter (Cliente, Fornecedor, Produto e Funcionário) e os casos de uso principais que são o de Efetuar Lançamento de Venda e Efetuar Lançamento de Despesa.

Para salvar as informações, foi criado um modelo de banco de dados utilizando o MySQL (MySQL, 2021), com a criação de tabelas e atributos, começando com a construção do modelo lógico, e depois do físico.

Para o desenvolvimento do BS está sendo utilizado o ambiente de desenvolvimento NetBeans (NETBEANS, 2021), juntamente com a linguagem de programação Java com padrão MVC e o JPA para persistência de dados do banco.

## Resultados

Espera-se que o sistema possa atender as expectativas do público-alvo, podendo realizar os cadastros e o controle do caixa de forma automatizada.

Figura 2. Tela Inicial do BS.



Fonte: Elaborado pelo autor.

A Figura 2 Apresenta a tela inicial do sistema, onde os 4 primeiros botões representa a tela de cadastro de Cliente, Fornecedor, Funcionário e Produto. Onde as informações de cada ícone são guardados separadas e organizadas. Permitindo as seguintes operações: inserção, exclusão, alteração e consulta Para que possa ser feita um lançamento de despesa ou de venda é necessário abrir o caixa antes de realizar a operação. Com o caixa aberto pode ser feita qual quer das duas operações citadas a cima.

## Conclusões

Pretende-se, com a finalização do sistema Bike System o controle automatizado da bicicletaria, permitindo armazenar informações de produtos, clientes, fornecedores e funcionários da empresa e, principalmente, realizar o controlar o fluxo do caixa, seja, as vendas e as despesas.

## Bibliografia

**MySQL**. 2021. Disponível em: <<https://W.W.W.mysql.com/products/workbench/>>. Acesso em: 10 de set. de 2021.

**NETBEANS**, 2021. Disponível em: <<https://netbeans.apache.org/download/nb110/nb110.htm>>. Acesso em 10 de set. de 2021

**StarUML** 2021. Disponível em: <<https://staruml.io/>>. Acesso em: 10 de set. de 2021